## 設置者名 学校法人上田学園

学校名 大阪総合デザイン専門学校

		科目の単位数又は事業時数	る基準単位 数又は授業 時間数	実務経験のある教員等による授業科目の授業計画(シラバス)をホームページにて公表している場合のホームページアドレス
ビジュアルコミュニケーションデザイン学科	プロジェクト実践 I	120	160	http://www.uedagakuen.ac.jp/spotcms/data/2020_class_exp.pdf
	ビジネスプラン技法	120		http://www.uedagakuen.ac.jp/spotcms/data/2020_class_exp.pdf
	ビジュアルコミュニケーションデザイン学科計	240		
インテリアデザイン学科	リフォーム実習 I	60	160	http://www.uedagakuen.ac.jp/spotcms/data/2020 class exp.pdf
	空間デザインⅡ	60		http://www.uedagakuen.ac.jp/spotcms/data/2020_class_exp.pdf
	コンピュータ演習 Ⅱ	120		http://www.uedagakuen.ac.jp/spotcms/data/2020_class_exp.pdf
	インテリアデザイン学科計	240		
ビジュアルクリエーター学科	コンピュータ演習	120	160	http://www.uedagakuen.ac.jp/spotcms/data/2020_class_exp.pdf
イラスト・キャラクターデザイン専攻		120		http://www.uedagakuen.ac.jp/spotcms/data/2020_class_exp.pdf
	イラスト・キャラクターデザイン専攻計	240		
ビジュアルクリエーター学科	モデリング I	120	160	http://www.uedagakuen.ac.jp/spotcms/data/2020_class_exp.pdf
フィギュア造形専攻	モデリング II	120		http://www.uedagakuen.ac.jp/spotcms/data/2020_class_exp.pdf
	フィギュア造形専攻計	240	-	
	投稿実習 I	120		http://www.uedagakuen.ac.jp/spotcms/data/2020 class exp.pdf
漫画専攻	職業実践プログラム	60		http://www.uedagakuen.ac.jp/spotcms/data/2020 class exp.pdf
	漫画専攻計	180		
	漫画プロモーション	120		http://www.uedagakuen.ac.jp/spotcms/data/2020_class_exp.pdf
デジタル漫画専攻	職業実践プログラム	60		http://www.uedagakuen.ac.jp/spotcms/data/2020_class_exp.pdf
	デジタル漫画専攻計	180		
 コミックアート学科	キャラクターデザイン	60		http://www.uedagakuen.ac.jp/spotcms/data/2020_class_exp.pdf
	デザイン演習	120		http://www.uedagakuen.ac.jp/spotcms/data/2020_class_exp.pdf
	コミックアート学科計	180		
	アニメーション作画演習 I	120		http://www.uedagakuen.ac.jp/spotcms/data/2020_class_exp.pdf
アニメーション専攻	アニメーション作画演習 II	120		http://www.uedagakuen.ac.jp/spotcms/data/2020 class exp.pdf
	アニメーション専攻計	240		The state of the s
	制作実習皿	120		http://www.uedagakuen.ac.jp/spotcms/data/2020 class exp.pdf
ゲーム専攻	AR/VR実習	120		http://www.uedagakuen.ac.jp/spotcms/data/2020_class_exp.pdf
	ゲーム専攻計	240		
 デザイン学科	/ ユザスロ   2Dコンピュータ演習 Ⅱ - Ⅱ	60		http://www.uedagakuen.ac.jp/spotcms/data/2020_class_exp.pdf
コミュニケーションデザインコース	ブランディング	120		http://www.uedagakuen.ac.jp/spotcms/data/2020_class_exp.pdf
	フランティンラ   コミュニケーションデザインコース計	180		incert, it was a garden as in a sign of a constant and a constant
 デザイン学科	2Dコンピュータ演習 II - II	60		http://www.uedagakuen.ac.jp/spotcms/data/2020_class_exp.pdf
インテリアデザインコース	店舗デザイン	120		http://www.uedagakuen.ac.jp/spotcms/data/2020_class_exp.pdf
	インテリアデザインコース計	180		incert, it with a data and a data
	コンピュータ基礎IA	60		http://www.uedagakuen.ac.jp/spotcms/data/2020 class exp.pdf
アートイラストコース	デジタルコンテンツ表現	120		http://www.uedagakuen.ac.jp/spotcms/data/2020 class exp.pdf
	アートイラストコース計	180		The part of the pa
	造形基礎Ⅰ	60		http://www.uedagakuen.ac.jp/spotcms/data/2020 class exp.pdf
フィギュア造形コース	造形実習	120		http://www.uedagakuen.ac.jp/spotcms/data/2020_class_exp.pdf
24 ( 17 En) 1	フィギュア造形コース計	180		incert, / ***********************************
	コンピュータ基礎IA	60		http://www.uedagakuen.ac.jp/spotcms/data/2020 class exp.pdf
プリエイ ティンチャー ――――――――――――――――――――――――――――――――――――	投稿実習Ⅱ	120		http://www.uedagakuen.ac.jp/spotcms/data/2020_class_exp.pdf
1XH- ()	漫画コース計	180		
	漫画コーへ。   モーションデザイン I	60		http://www.uedagakuen.ac.jp/spotcms/data/2020_class_exp.pdf
グウエイティン子付 アニメーションコース	アニメーション技法	120		http://www.uedagakuen.ac.jp/spotcms/data/2020_class_exp.pdf
) - x - 2 - 2 - 2 - 2	アニメーション技法 アニメーションコース計			πτερ./ / www.uccuaganucinac.jp/ ομοιοπο/ αστα/ 2020_σισος Εχμ.ματ
		180		http://www.uodogokuon.co.in/onotores/data/2000_slass_com_adf
クリエイティブ学科	ゲームデザイン基礎	60		http://www.uedagakuen.ac.jp/spotcms/data/2020 class exp.pdf http://www.uedagakuen.ac.jp/spotcms/data/2020 class exp.pdf
ゲームコース	AR/VR実習 ゲームコース計	120 180		nttp.//www.ueuagakuen.ac.jp/spotcms/data/zuzu class exp.pdf